

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО «ВОЗДУШНОМУ БОЮ» НА РАДИОУПРАВЛЯЕМЫХ МОДЕЛЯХ САМОЛЁТОВ

1. Цель:

Воссоздать волнение воздушного поединка в приятном, безопасном соревновании, которое будет интересно как для зрителей, так и для соперников.

2. Основное:

Не должно быть никаких ограничений на тип модели, устройство управления, кроме определенных в нижеследующих разделах.

Все участвующие модели должны быть осмотрены до старта на безопасность полёта и соответствия данных правил Главным Судьей или его представителем.

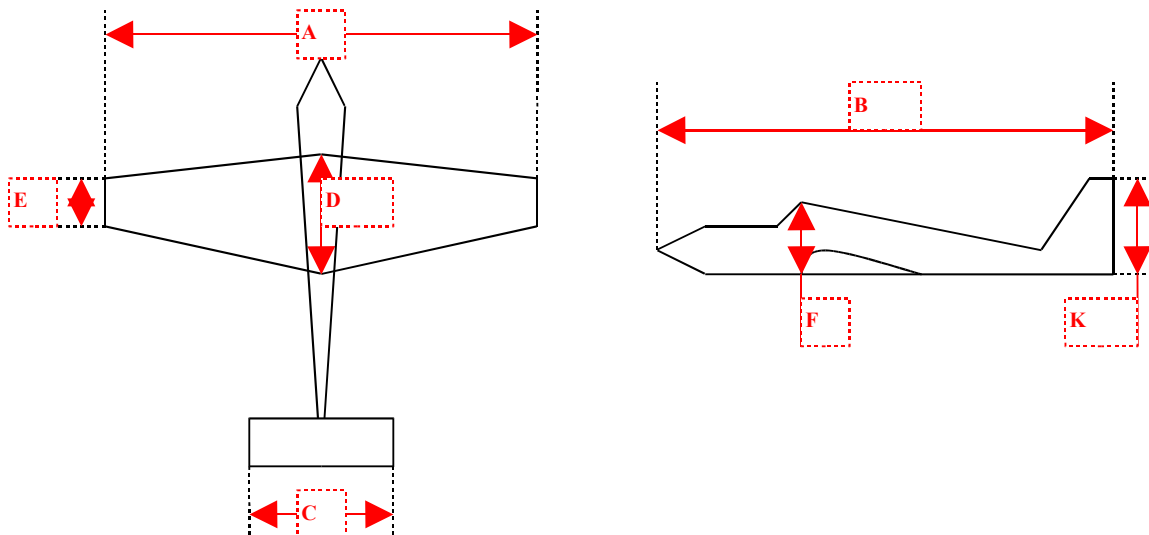
2.1 Безопасность:

Соображения безопасности являются важнейшим условием при проведении соревнований. Любое нарушение правил безопасности влечет за собой дисквалификацию спортсмена.

3. Требования к летательному аппарату:

Может использоваться любая конструкция летательного аппарата, если выполняются следующие условия:

3.1 Модель самолёта: Копия (полукопия) военного самолёта выпускавшегося с 1935 по 1945 г., выполненная в масштабе 1:12.



- Замеряются размеры: A,B,C,D,E,K,F
- Размер F – самое высокое место фюзеляжа
- Допускается несоответствие размеров A,B (+/-) 5%
- Допускается несоответствие размеров C,D,E,K,F (+/-) 2 см.
- Все остальные размеры не должны отличаться более чем на 2 см.
- Крыло должно иметь относительную толщину профиля не менее 10% по всему размаху.
- Допускаются любые отклонения крыла, стабилизатора и киля от прототипа на входе спереди.
- Отсутствие капота двигателя (двигателей) не является нарушением правил
- Вес модели - без ограничений
- Отсутствие стоек шасси не является нарушением правил.

3.2 Окраска модели:

- цвет окраски модели близкий (похожий) по цвету окраски оригинала
- границы камуфляжа приближительны
- в случае редкого (необычного) цвета пилот обязан предоставить подтверждающую документацию (официальный источник).

3.3 Двигатель:

3.3.1. одномоторный самолёт - не более 3,5 куб. см (21) (если прототип имел мощность двигателя до 1900 л.с.)

3.3.2. одномоторный самолёт не более 4,07 куб.см (25) (если прототип имел мощность двигателя 1900 л.с. и более)

3.3.3. многомоторный самолёт – каждый двигатель не более 2,5 куб. см

3.3.4. применение электрических двигателей – без ограничений

3.3.5. на модель самолёта не отвечающим требованиям пунктов 3.1 и 3.2 данных правил – разрешена установка одного двигателя не более 2,5 куб.см (15)

3.3.6. модель должна быть оборудована системой глушения двигателя посредством радиосигнала. Глушение двигателя должно происходить в течении 15 секунд.

- отсутствие глушителя не является нарушением правил

- разрешено применение стартера

- ограничений по составу топлива нет

3.4 Документация:

- пилот обязан предоставить две проекции самолёта (вид сверху, вид с боку), выполненные в одном масштабе

- вариант окраски (описание)

- информацию о размерах оригинала (размах, длина).

Документация предоставляется из официального печатного издания.

3.5 Прочее:

для популяризации данного вида соревнований участие на модели не отвечающей требованиям настоящих правил **разрешено** в случае, если соблюден пункт 3.3.5 и 3.3.6

3.6 Дополнительные устройства:

Запрещается установка любых структур или устройств на модель, которые могут помочь в повреждении ленты (самолёта) противника, за исключением устройств, устанавливаемых на оригинал самолёта (ПВД, оружие и т.п.), что должно быть подтверждено из официальных источников.

4. Правила соревнования:

4.1 Регистрация:

Спортсмен, желающий участвовать в соревнованиях, должен зарегистрироваться в указанное организаторами соревнований время, предоставить документацию о модели самолёта СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ. В случае несоблюдения данного пункта спортсмен к соревнованиям не допускается.

Участники соревнований обязаны оказывать помощь в судействе и разметке лётного поля.

4.2 Размер зоны воздушного боя и расположение судей, участников, зрителей:

- Зона воздушного боя ограничена линией безопасности.

- Линия безопасности - это линия, вдоль которой располагаются стартовые позиции участников соревнований.

- Посадочная зона находится на расстоянии 10 метров от линии безопасности и имеет размер 50 x 15 метров

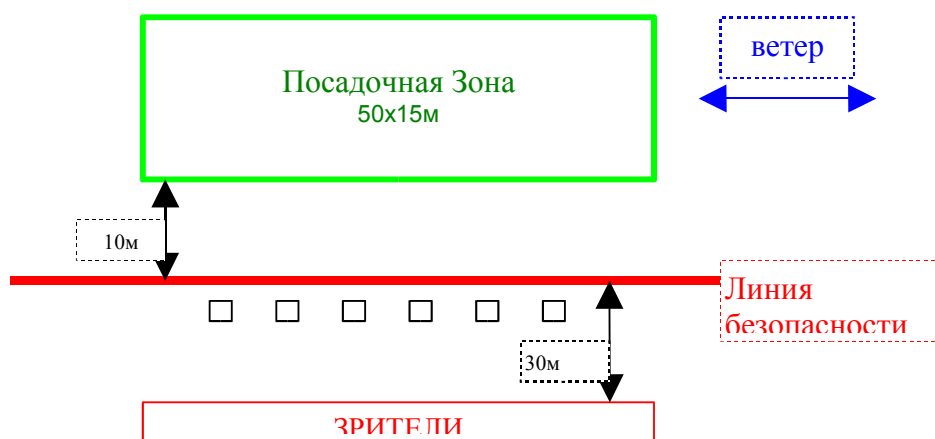
- Судьи должны быть расположены на линии безопасности рядом со спортсменами

- Участники соревнований располагаются на линии безопасности (линия старта). Во время полёта разрешено заходить в 10 метровую зону между линией безопасности и посадочной зоной при этом, не создавая помех другим участникам соревнований

- Зрители должны быть расположены на расстоянии минимум 30 метров от линии безопасности.

- **Полет модели за линией безопасности категорически запрещен.**

Схема расположения старта:



4.3 Структура Соревнования:

Соревнование должно состоять, по крайней мере, из трех туров.

Каждый тур должен включать столько полетов, сколько необходимо для того, чтобы позволить выступить всем участникам соревнований.

В одном бою должны участвовать не более шести моделей.

Шесть пилотов, набравшие максимальное количество очков в проведенных турах, встречаются в финальном туре. В случае равенства результатов спортсменов по итогам трёх туров допускается проведение между ними отборочного боя. Если у двух пилотов одинаковое число очков после финала (три тура + финал), чемпионом становится участник, набравший большее число очков в финале. Каждый участник должен иметь минимум две частоты аппаратуры. Если частоты совпадают, менять частоту должен участник, набравший меньшую сумму очков.

4.4 Запуск:

Самолет может быть выпущен вручную, с тележки, посадочного устройства или катапульты. Каждому участнику разрешается использовать двух помощников для помощи на старте и при посадке модели.

4.5 Воздушный бой:

4.5.1 Подготовка:

- Главный Судья дает команду **"Две минуты на выход к месту старта"**

- Главный Судья должен убедиться, что к каждому участнику воздушного боя прикреплен судья и выданы ленты. После этого дает команду, - **"Старт!"**

4.5.2 Старт:

- Команда - **"Старт"** начинает **7 минутный** отсчет для запуска двигателя и моделей в **зону воздушного боя**.

4.5.3 Бой:

- Воздушный бой имеет продолжительность **7 минут** и начинается после сигнала - **"Старт!"** Заканчивается воздушный бой сигналом - **"Конец боя"**.

- Во время боя спортсмен должен попытаться отрубить ленты противников. Разрешён таран самолёта противника.

4.5.4 Перезапуск:

- Если самолет соперника не смог взлететь или вынужден совершить посадку в течении воздушного боя, но он все еще годен к полету, то допускается не ограниченное количество перезапусков в течении этого воздушного боя. Перезапуск осуществляется с места первоначального старта модели.

4.5.5 Приземление:

- Модели должны приземлиться после команды **"Конец боя"** в течении

2 минут. По истечении этого времени начисляются штрафные очки (4 секунды полёта - 1 очко).

4.6 Замена самолета:

- Для ведения воздушного боя в одном туре допускается иметь только одну модель. Между турами участники могут свободно выбирать любую модель самолета, доступную им. Все модели, замененные спортсменом между турами должны пройти проверку по частоте, безопасности полета и соответствия правил судьёй соревнований.

4.7 Вопросы безопасности:

- В зоне воздушного боя пилот и его помощники должны находиться в защитных шлемах. Заход помощников или пилота в зону воздушного боя без защитного шлема на голове - немедленная дисквалификация на данный тур

- Пилот модели потерпевшей аварию (таран), падение, грубую посадку и т.п. и выполняющий перезапуск (п.4.5.4) несёт полную ответственность за взлетевшую модель. В случае взлёта модели не отвечающей требованиям безопасности полёта (пилот не может контролировать модель по всем параметрам) – дисквалификация на данный тур (0 очков)

- В случае посадки модели за линией безопасности, результат тура аннулируется (0 очков). Повторный взлёт модели **запрещён**

- В случае посадки модели за линией безопасности, после столкновения (тарана) моделей результат тура сохраняется, назначаются штрафные очки (- 30 очков). Повторный взлёт модели **запрещён**

4.8 Ленты:

- Ленты и судейство обеспечивают организаторы соревнований. Ленты выдаются Главным Судьей соревнований или его помощниками.

- **Длина ленты – не более 12м.**

5. Подсчет очков:

Время полёта – 4 секунды + 1 очко

Модель, взлетевшая первой + 5 очков

Каждый отруб ленты (зафиксирован судьями) + 50 очков

Последняя посадка в посадочной зоне + 5 очков:

Модель самолёта отвечающая пунктам 3.1 и 3.2 правил + 5 очков к результату тура.

Воздушное столкновение (таран)- обе модели остались в воздухе: каждому + 75 очков

Воздушное столкновение (таран)- обе модели упали:

падение вне посадочной зоны + 75 очков

падение в посадочную зону + 85 очков

Воздушное столкновение (таран)- одна модель упала: модель, упавшая + 75 очков

модель, продолжающая воздушный бой + 100

Штрафные очки:

- залёт за линию безопасности - 30 очков (за каждый залёт)

- посадка за линию безопасности - 0 очков за тур

- посадка за линию безопасности после тарана - 30 очков

- потеря ленты во время боя – каждый недостающий метр ленты - 5 очков

- полёт модели после команды «Конец боя» по истечении 2 минут - 1 очко за 4 секунды

5.1 Потеря ленты:

После выдачи ленты судьей соревнований участнику воздушного боя, последний несет полную ответственность за её состояние, надежное и правильное крепление к модели самолета.

Лента считается потерянной, если она была повреждена не моделью соперника. В этом случае спортсмен должен сразу посадить модель и прикрепить другую ленту. Допускается только одна замена ленты в течении боя.

При обрыве ленты, запутывании во время запуска модели спортсмен должен сразу же посадить модель и прикрепить новую ленту. Атака и создание помех моделям противников запрещена, в противном случае дисквалификация на данный тур. *Время нахождения модели в воздухе с нераспустившейся лентой не учитывается.* Пилот с нераспустившейся лентой обязан произвести посадку. В случае невыполнения - спортсмен дисквалифицируется на данный тур.

(Рекомендуется второму помощнику осмотреть ленту и растянуть её на полную длину перед стартом модели). **Потеря ленты во время боя считается обрывом.**

5.2 Внесение протеста:

Спортсмены и представители команд не согласные с решением судейской бригады должны подать протест в письменной форме Главному Судье соревнований сразу по окончании проведенного боя и до начала следующего тура. Главный Судья и организаторы соревнований должны вынести решение по заявленному протесту учитывая все положения и пункты настоящих правил, а также учитывая мнение других членов судейской бригады, представителей команд и участников соревнований.

Ситуации, возникшие в процессе проведения соревнований, не оговоренные данными правилами Судейской Коллегией не рассматриваются и не оцениваются.

30 января 2005 года

Fun Pilot

www.funpilot.up.ee